

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 12 |
| 1.1. Latar Belakang | 12 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 13 |
| 1.3. Tujuan Penelitian | 13 |
| 1.4. Manfaat Penelitian | 13 |
| 1.5. Batasan Masalah | 14 |
| BAB 2 LANDASAN TEORI | 15 |
| 2.1. Tinjauan Pustaka | 15 |
| 2.2. Landasan Teori | 16 |
| 2.2.1. Android | 16 |
| 2.2.2. Pengertian Rancang Bangun | 21 |
| 2.2.3. Pelaporan | 21 |
| 2.2.4. Basis Data | 21 |
| 2.2.5. Unified Modeling Language (UML) | 22 |
| 2.2.5.1. Use Case Diagram | 23 |
| 2.2.5.2. Activity Diagram | 25 |
| 2.2.5.3. Class Diagram | 25 |
| 2.2.5.4. System Development Life Cycle (SDLC) | 27 |
| 2.3. Kerangka Berpikir | 28 |

| | |
|---|-----------|
| BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN | 31 |
| 3.1. Metodologi Penelitian | 31 |
| 3.1.1. Metode Penelitian..... | 31 |
| 3.1.2. Pengumpulan Data..... | 31 |
| 3.2. Tempat dan Waktu Penelitian | 31 |
| 3.2.1. Tempat Penelitian | 31 |
| 3.2.2. Waktu Penelitian..... | 32 |
| 3.3. Tahapan Penelitian | 33 |
| 3.4. Analisis Permasalahan | 34 |
| 3.5. Rencana Solusi Pemecahan Masalah | 35 |
| 3.5.1. Skema Rancangan Sistem yang Akan dibangun | 35 |
| 3.5.1.1. Rancangan Diagram Alir | 36 |
| 3.5.1.2. Use Case Diagram | 43 |
| 3.5.1.3. Activity Diagram | 44 |
| 3.5.1.3.1. Proses Bisnis Usulan | 44 |
| 3.5.1.3.2. Admin <i>Login</i> | 45 |
| 3.5.1.3.3. Admin Kelola Data Pengguna..... | 46 |
| 3.5.1.3.4. Admin Setujui Laporan..... | 47 |
| 3.5.1.3.5. Admin Lihat Data Laporan | 48 |
| 3.5.1.3.6. Pengguna Login..... | 49 |
| 3.5.1.3.7. Pengguna Absen Kehadiran..... | 50 |
| 3.5.1.3.8. Pengguna Input Laporan | 51 |
| 3.5.1.3.9. Pengguna Lihat Data Laporan | 51 |
| 3.5.1.4. Class Diagram | 52 |
| BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN | 53 |
| 4.1. Implementasi Antarmuka | 53 |
| 4.1.1. Implementasi Halaman Antarmuka <i>Login</i> | 56 |
| 4.1.2. Implementasi Halaman Antarmuka <i>Dashboard</i> | 56 |

| | |
|--|-----------|
| 4.1.3. Implementasi Halaman Antarmuka Absensi Kehadiran..... | 57 |
| 4.1.4. Implementasi Halaman Antarmuka Input Laporan | 58 |
| 4.1.5. Implementasi Halaman Antarmuka List Laporan | 59 |
| 4.1.6. Implementasi Halaman Antarmuka Profil..... | 60 |
| 4.2. Pengujian Aplikasi | 61 |
| BAB 5 PENUTUP..... | 63 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 63 |
| 5.1. Saran | 63 |
| DAFTAR PUSTAKA | 64 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Table 2. 1 Simbol-Simbol Diagram Use Case | 23 |
| Table 2. 2 Activity Diagram | 25 |
| Table 2. 3 Simbol-Simbol Diagram Kelas | 25 |
| Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian..... | 32 |
| Tabel 3. 2 Definisi <i>Use Case</i> | 43 |
| Tabel 4. 1 Pengujian Aplikasi..... | 61 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1. Tahapan Metode <i>Waterfall</i> | 27 |
| Gambar 2. 2. Kerangka Berpikir Sistem Laporan Logistik Perjalanan..... | 30 |
| Gambar 3. 1. Tahapan Penelitian Sistem Laporan Logistik Perjalanan..... | 33 |
| Gambar 3. 2. <i>Flowchart</i> Admin Melihat laporan..... | 36 |
| Gambar 3. 3. <i>Flowchart</i> Admin membuat pengguna baru..... | 37 |
| Gambar 3. 4. <i>Flowchart</i> Admin mengelola data pengguna | 38 |
| Gambar 3. 5. <i>Flowchart</i> Absensi Kehadiran..... | 39 |
| Gambar 3. 6. <i>Flowchart</i> <i>Input</i> Laporan | 40 |
| Gambar 3. 7. <i>Flowchart</i> Lihat Data Laporan..... | 41 |
| Gambar 3. 8. <i>Flowchart</i> Lihat Profil..... | 42 |
| Gambar 3. 9. <i>Use Case Diagram</i> Laporan Logistik Perjalanan | 43 |
| Gambar 3. 10. <i>Activity Diagram</i> proses bisnis usulan | 44 |
| Gambar 3. 11. <i>Activity Diagram</i> admin login | 45 |
| Gambar 3. 12. <i>Activity Diagram</i> admin kelola data pengguna | 46 |
| Gambar 3. 13. <i>Activity Diagram</i> admin setuju laporan | 47 |
| Gambar 3. 14. <i>Activity Diagram</i> admin lihat data laporan | 48 |
| Gambar 3. 15. <i>Activity Diagram</i> pengguna login | 49 |
| Gambar 3. 16. <i>Activity Diagram</i> pengguna absen kehadiran..... | 50 |
| Gambar 3. 17. <i>Activity Diagram</i> pengguna <i>input</i> laporan | 51 |
| Gambar 3. 18. <i>Activity Diagram</i> pengguna lihat data laporan..... | 51 |
| Gambar 3. 19. <i>Class Diagram</i> Laporan Logistik Perjalanan | 52 |
| Gambar 4. 1. Halaman Antarmuka Pengguna <i>Login</i> | 56 |
| Gambar 4. 2. Halaman Antarmuka Pengguna <i>Dashboard</i> | 57 |
| Gambar 4. 3. Halaman Antarmuka Pengguna Absensi Kehadiran | 58 |
| Gambar 4. 4. Halaman Antarmuka Pengguna <i>Input</i> Laporan..... | 59 |
| Gambar 4. 5. Halaman Antarmuka Pengguna <i>List</i> Laporan | 60 |
| Gambar 4. 6. Halaman Antarmuka Pengguna <i>Profil</i> | 61 |